

INF1310 – T1

Pré-processamento manual
dos vídeos de basquete

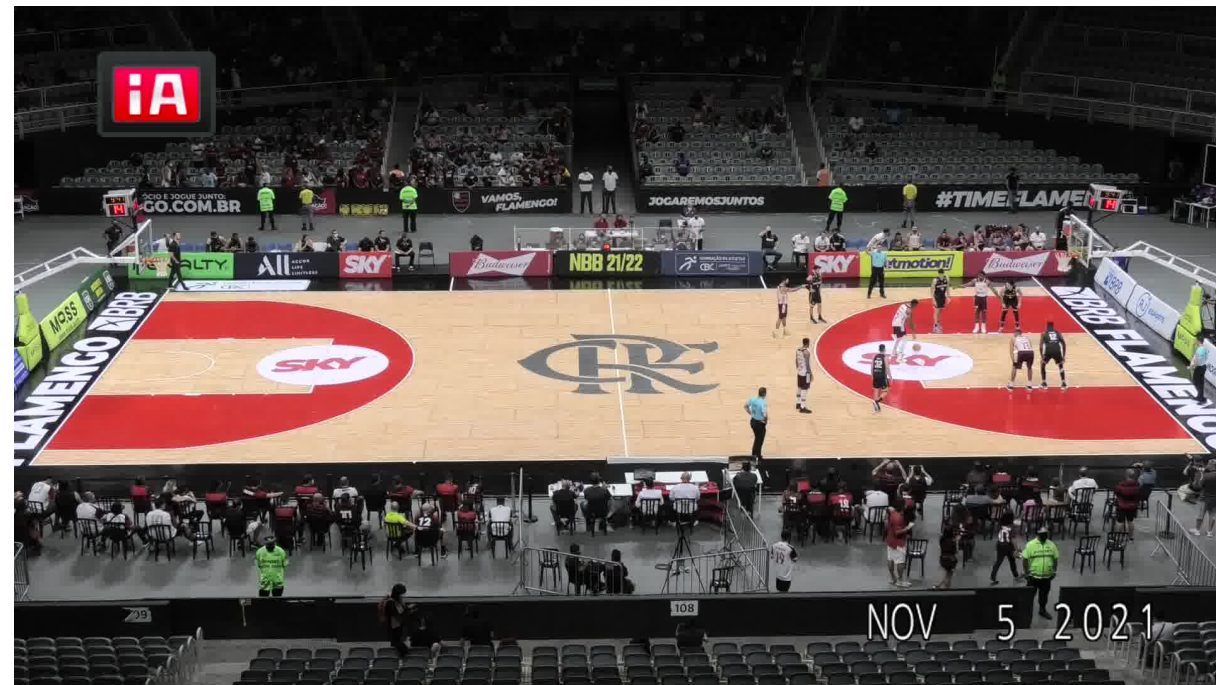
Primeiros passos

- Instale:
 - ffmpeg
 - youtube-dl
- Faça o download dos videos:
 - youtube-dl <https://youtu.be/8IzviDPv95o> -o video_esq
 - youtube-dl <https://youtu.be/JGLR8eTOyAE> -o video_dir
- Extraia os quadros dos videos:
 - ffmpeg -i video_esq.mkv 'esq_quadro_%04d.jpg'
 - ffmpeg -i video_dir.mkv 'dir_quadro_%04d.jpg'

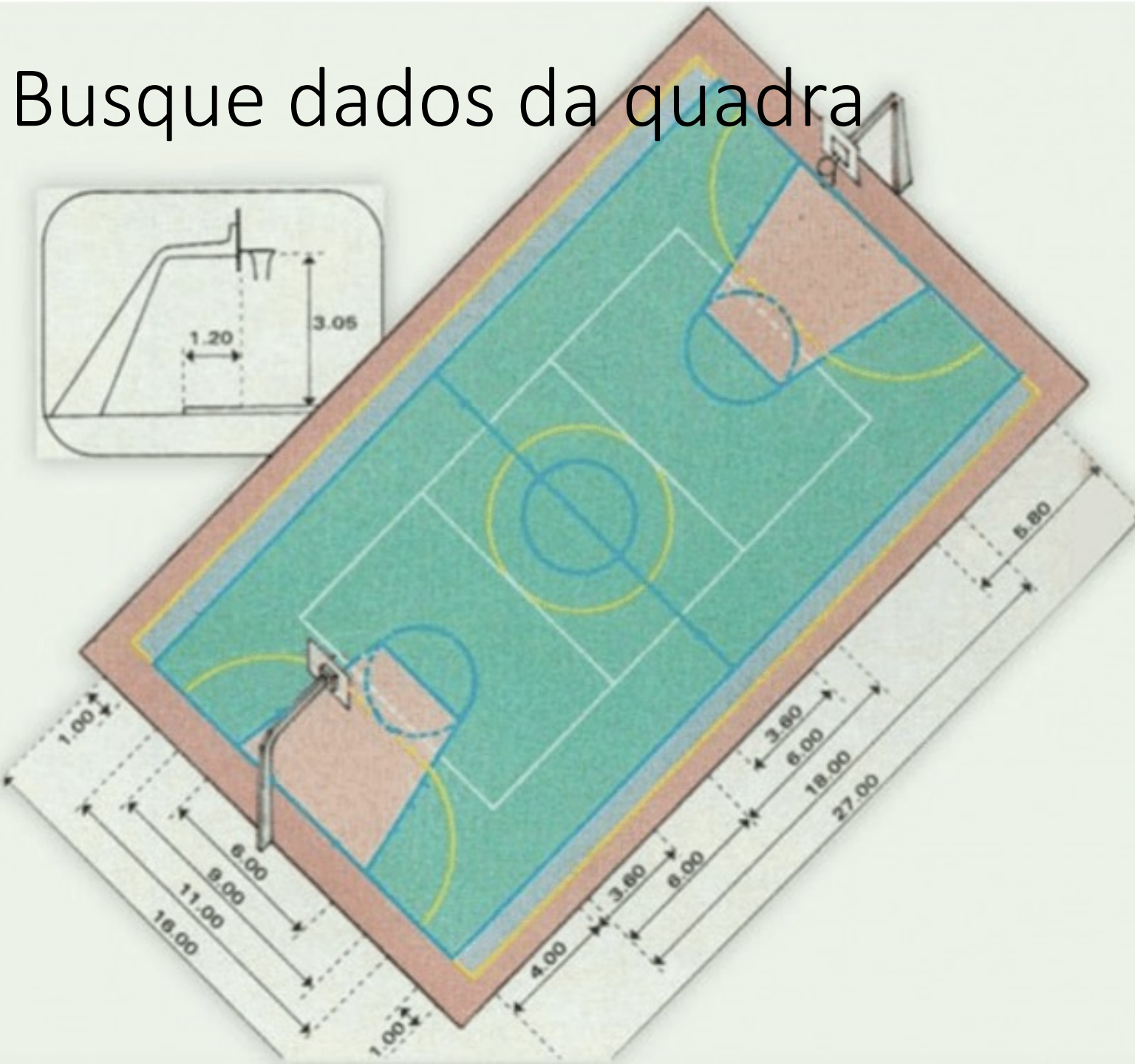
- T1a –

Obter manualmente as coordenadas de pontos notáveis (feições) das câmeras esquerda e direita e correlacionar com as suas coordenadas 3D

Pegue uma cena de cada vídeo:



Busque dados da quadra



REGRAS OFICIAIS FIBA 2020

TRADUZIDA PARA O PORTUGUÊS



VANDER LOBOSCO JÚNIOR, ENALDO BATISTA DE SOUZA,
DANIELA DA COSTA, RAMIRO MARQUES INCHAUSPE

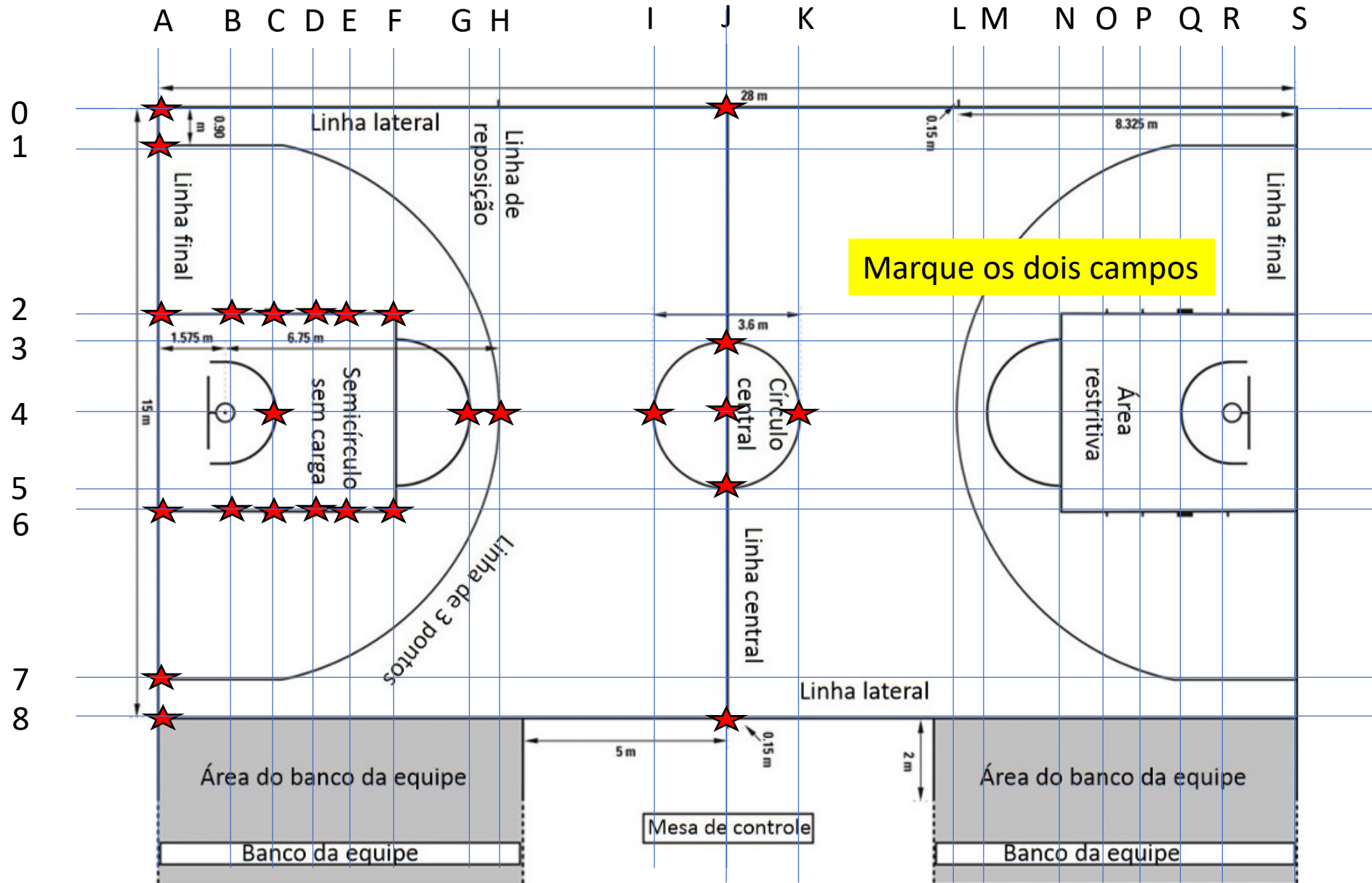


CINÉTICA
ESPORTES

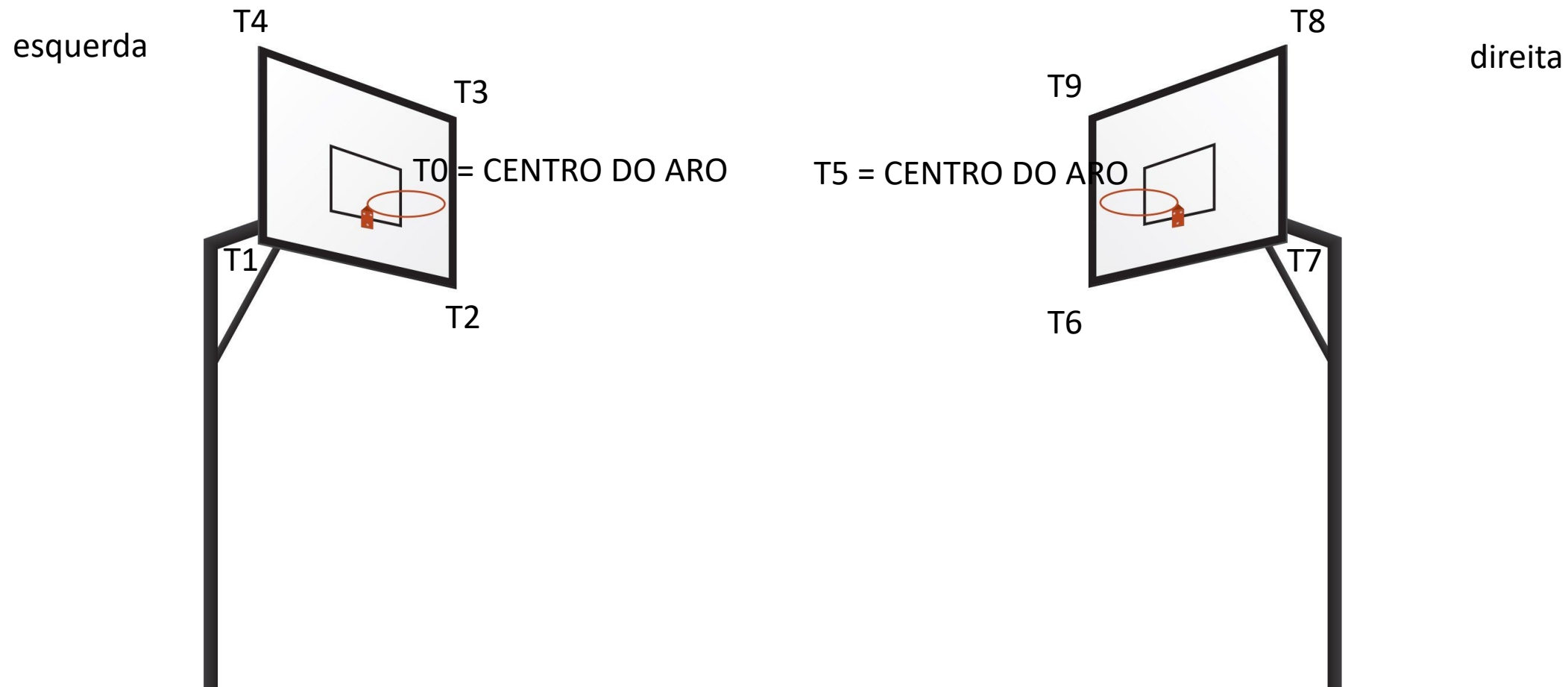
Adote este sistema de eixos globais



Use esta notação para os pontos notáveis da quadra



Use esta notação para os pontos notáveis da trave



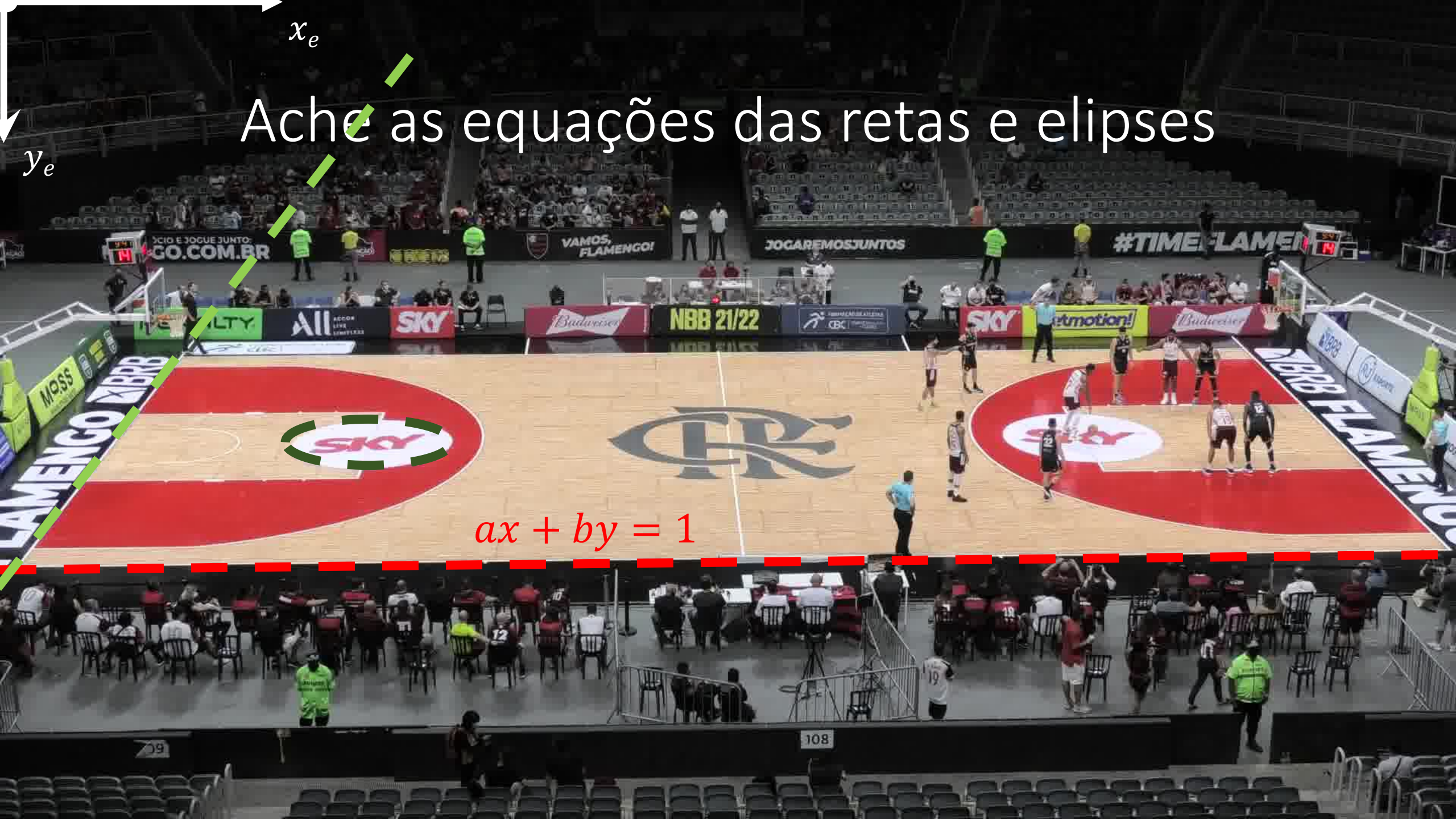
x_e
Com um programa de paint capture as coordenadas dos
pontos notáveis

y_e



Preencha o arquivo excel com as coordenadas de pontos notáveis (feições)

	Coordenadas na Cena			Coord camera esq		Coord camera dir	
	Xc	Yc	Zc	xe	ye	xd	yd
A0							
A1							
A2							
A6							
A7							
A8							
B2							
B6							
C2							
C4							
C6							
D2							
D6							
E2							
S6							
S8							
T0							
T1							
T2							
T3							
T4							
T5							
T6							
T7							
T8							
T9							



Ache as equações das retas e elipses

$$ax + by = 1$$